



Logiciels utilisés au secondaire

Voici la liste des principaux logiciels utilisés par les élèves du secondaire.

Les logiciels d'usage général

- Suite Office (word, power point, publisher)
- Office 365 (OneDrive, Teams, Sway, etc)
- Mindomo (carte heuristique)
- Suite Google (Docs, Sheets, Drive, Form, etc.)
- Xnview (retouche d'images)
- Greenshot (capture d'écran)
- Youtube (visionnement de vidéos)

Il est à noter que plusieurs disciplines n'utilisent que l'un ou plusieurs des logiciels listés ci-dessus. C'est pourquoi elles n'apparaissent pas dans la liste apparaissant plus bas.

Et plus particulièrement dans les différentes disciplines :

Anglais, langue seconde

- Movie maker (édition vidéo)
- Storyjumper (publication de livres)
- Wordreference.com (site de référence préféré à Google translate)
- Quizlet (Jeux favorisant l'apprentissage de termes ou de notions)

Arts plastiques :

- Paint.net (dessin et retouche d'images)
- Photofiltre (dessin et retouche d'images)
- Dabblers (dessin et peinture numérique)
- Inkscape (dessin vectoriel)
- Pinterest (Recueil d'idées et d'images par thématiques)
- ArtRage (dessin et peinture numérique)

Français langue d'enseignement

- Antidote (révision linguistique)
- Prezy (présentation)
- Kahoot (questionnaires interactifs)
- Plicker (système de votes)

Mathématique

- Cabrigéomètre (géométrie dynamique)
- Netmaths (activités interactives)
- Sketchup (modélisation 3D orienté architecture)
- Géogébra (géométrie dynamique)

Musique

- Sibelius (édition de partitions musicales)
- Muscore (édition de partitions musicales)
- Audacity (Édition audio)

Science et technologie

- LDraw (édition légo)
- SketchUP (modélisation 3D orienté architecture)
- Audacity (Édition audio)
- Movie Maker (édition vidéo)