***La bataille des ardoises***    
  
*Compétences travaillées : écriture chiffrée de nombres, comparaison de nombres.*  
  
Ce jeu ne nécessite aucun autre matériel que des ardoises et des feutres effaçables.  
  
Il se joue à 3 élèves dans l'idéal (mais il peut y avoir un groupe de 4, 3 joueurs+1 meneur).  
  
 Déroulement d'une manche:   
  
- Les deux joueurs écrivent un nombre sur leur ardoise  
- Le maitre du jeu (qui n'a pas vu les nombres écrits) annonce "C'est le plus grand nombre qui gagne!" ou "C'est le plus petit nombre qui gagne!".  
- Les deux joueurs retournent leur ardoise. Le gagnant empoche un jeton.  
  
Les élèves sont tour à tour joueurs puis meneur de jeu. Au bout d'un certain nombre de manches, celui qui a remporté le plus de jetons a gagné.