

Mingo

ÉQUIPEMENT

Trois complets de cartes: Minimingo (niveau "débutant"), Midimingo (niveau intermédiaire) et Mingo (niveau expert); les numéros de 1 à 100, 121 144; des jetons.

Chaque carte de jeu contient une grille dans les champs de laquelle se trouvent des phrases mathématiques (multiplication), des rectangles composés de petits carrés ou des « Smarties » avec une valeur numérique sur chacun.

PRÉPARATION

Découpez les numéros.

Chaque joueur reçoit une carte (selon son niveau de connaissance de la table de multiplication) et quelques jetons. Le dirigeant place tous les numéros dans un sac non transparent.

DÉROULEMENT DE LA PARTIE

Le dirigeant sort un numéro, le prononce, le montre aux joueurs et le met de côté.

Chaque joueur cherche sur sa carte le champ dont la valeur représentée correspond à ce numéro (le rectangle contient la quantité prononcée de petits carrés, la somme des « Smarties » égale à ce numéro; la phrase mathématique a ce numéro comme réponse). S'il en a trouvé un (ou deux), il place un jeton sur ce champ(s).

BUT DU JEU

Le joueur a gagné s'il a couvert une verticale, une horizontale ou une diagonale de la grille avec ses jetons.

VÉRIFICATION

Vérification est un moment très important pour la justice comme pour l'éducation. Le joueur gagnant prononce l'un après l'autre toutes les phrases mathématiques correspondantes aux champs de la ligne couverte par ses jetons. Il prononce également la réponse. Le dirigeant vérifie si la réponse est correcte et si le nombre a été prononcé.

MOT AUX ENSEIGNANTS

Au départ, il faut laisser assez de temps aux enfants (débutant) pour qu'ils puissent compter les petits carrés (ou utiliser la table de multiplication (Midimingo et Mingo)). Au fur et à mesure, on diminue le temps pour forcer les joueurs à mémoriser l'association structure-réponse.

Adresse où retrouver les fiches pour jouer :

<https://denisegaskins.com/2008/07/18/free-multiplication-bingo-game/>